

Atelier « Dessin hors du cadre »

Crée ton univers à partir d'un album ou d'une image



Le principe : Imaginer le prolongement d'une illustration ou dessiner à la manière de..., en disposant une page illustrée au milieu d'une feuille blanche.

Cet atelier permet de découvrir l'univers graphique d'un ou plusieurs illustrateurs, ainsi que les techniques qu'ils utilisent. Ici, sur la photo, le monde de Roger Hargreaves (Monsieur/Madame)

Fournitures :

- Un livre
- des crayons de couleurs, du feutre, ou de la peinture ... (choisir en fonction des techniques)
- des feuilles blanches plus ou moins grandes selon l'inspiration.

Le plus : Ce jeu basé sur la particularité des illustrations permet de faire participer des enfants lecteurs et non-lecteurs. Sélectionner des albums aux univers graphiques variés pour que l'expérience soit plus riche.