

Les Maternelles

La marelle des chiffres et des lettres

Pour les plus petits, vous pouvez marquer à la craie sur le sol ou alors sur des feuilles, les chiffres de 1 à 10 sous forme d'échelle ou de paliers. L'enfant devra se déplacer de chiffre en chiffre en les énumérant tout en restant en équilibre sur chacun d'eux.

Pour les plus grands, vous pouvez faire de même mais en remplaçant les chiffres, par les lettres de l'alphabet.

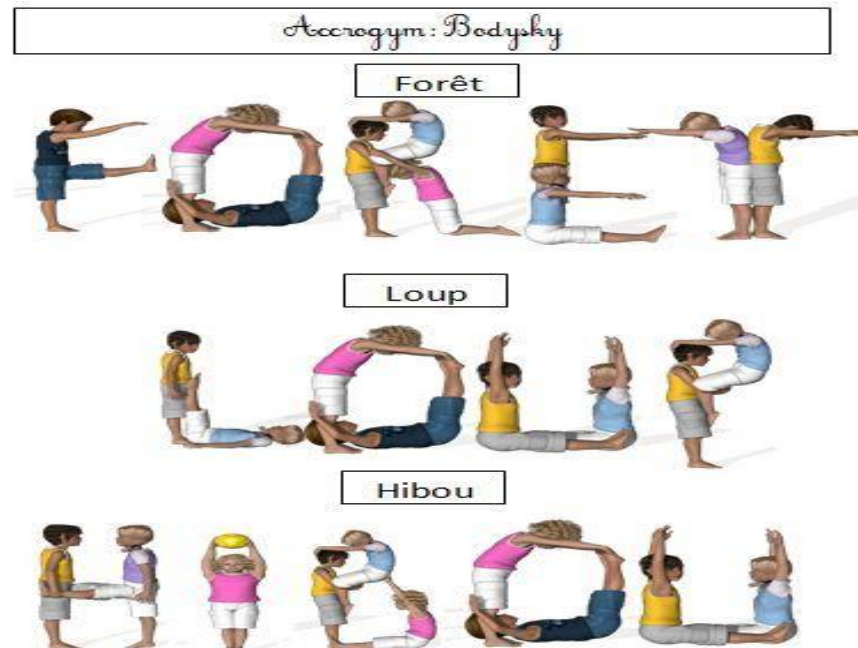
L'enfant devra donc énumérer les lettres de l'alphabet. Vous pouvez ajouter une variantes pour ces deux exercices en ajoutant les couleurs.



CP - CE1 - CE2

L'alphabet humain

Dans cet exercice, constituer une pioche avec plusieurs mots (entre 5 et 8 lettres) vous pouvez commencer par vos prénoms. A l'aide de votre corps vous allez devoir reproduire chaque lettre dans l'ordre du mot en étant allonger au sol puis papa ou maman prendra une photo du dessus afin de voir le rendu. Vous pouvez faire ce jeu à plusieurs si possible.



CM1 - CM2

Le jeu du serveur

Matériels nécessaires :

Des surfaces plates, sans rebords, incassables (plateau, morceau de carton, bande dessinée, etc.) des objets à transporter (qui ne peuvent pas se casser et ne pas blesser s'ils tombent par terre : boules de chaussettes, gobelets en plastique, balles pour les plus grands etc...) et de quoi indiquer le départ et l'arrivée (post-it avec les mots « départ » et « arrivée » marqués dessus, scotch avec un bout de papier coloré, etc.)

Le but étant d'apporter la « commande » du point de départ au point d'arrivée, vous pouvez compliquer l'exercice en ajoutant des obstacles, comme des chaises, paniers etc.. faites aller votre imagination pour perturber le serveur ou la serveuse.