

## Les maternelles et les CP

### Jeu de lancer

Tout comme le jeu de la marelle, délimiter plusieurs zones de points à différentes distances.

Puis à quelques mètres une ligne à ne pas dépasser, qui sera l'endroit où l'enfant devra lancer l'objet.

Pour les objets, trouver un objet mou, un objet plus léger, un plus lourd et un qui roule afin que l'enfant puisse voir que chaque objet tombera plus près ou plus loin.

L'enfant essaiera de lancer bras dessous (méthode du bowling) ainsi que bras au dessus de l'épaule (lancer de poids).

Variante : envoyer les objets en visant une corbeille.



## Les CE1 et CE2

Une séance de Gym très rythmée !

Vous pouvez suivre ce lien directement pour votre séance, elle dure environ 20/25 min.

A faire en famille si possible, dépensez vous et amusez vous en famille !

[https://www.youtube.com/watch?v=Yt0wuk\\_bOXI&list=PLgCethXJFj7MmtE9HjOu5sSH\\_JsH6Tokc](https://www.youtube.com/watch?v=Yt0wuk_bOXI&list=PLgCethXJFj7MmtE9HjOu5sSH_JsH6Tokc)



## Les CM1 et CM2

### Jeu d'orientation

Dans un premier temps, vous pouvez faire dessiner à l'enfant ou alors dessiner vous même un plan de la maison.

Très important dans le plan, ajouter les objets des différentes pièces (canapé, tables, lit, évier etc...)

Ensuite vous pouvez disposez des papiers avec des codes à différents endroits de la maison, puis mettre une petite croix a cet endroit sur le plan afin que l'enfant cherche et retrouve le bon code. Si vous avez un extérieur, privilégiez cette zone mais cela est possible également en appartement, dans les armoires sur la poignée de porte etc...

Bonnes recherches !