

Classes de maternelles :

Le jeu du Twister, vous pouvez faire cela avec des feuilles de papier tout simplement, en inscrivant un chiffre dessus de 1 à 10. Vous pouvez également inscrire le chiffre dans diverses couleurs. Le but du jeu étant de se déplacer en équilibre (exemple : 1 pied sur le 2 rouge, une main sur le 5 jaune)

Soit vous choisissez le chiffre et la couleur soit vous pouvez faire cela à l'aide d'un dés ou d'une pioche de UNO.

Pour les élèves de CP et CE1 :

vous pouvez également faire ce même jeu mais sous forme de jeu mathématiques en introduisant des additions, ou des petites questions, de quel couleur est le ciel, le soleil etc.. pour guider l'enfant dans le parcours.



Pour les élèves du CE2 au CM2 :

Le jeu du morpion, le but étant d'aligner 3 objets de même couleur. Soit sous forme de relais si c'est possible, sinon l'enfant doit d'abord effectuer, deux squats, 4 pompes, suivi d'un saut à chaque fois avant d'aller placer son objet. Vous l'avez donc compris, ce jeu est à faire avec les parents ou afin d'avoir un adversaire pour l'enfant.

